

## 東南科技大學高教深耕計畫活動成果表

分項編號/推動工作名稱：A-1-1-3/推動深碗課程(X+1 及 X+2 學分)

<b>活動名稱</b>	107 學年度第 1 學期推動深碗課程(X+1 及 X+2 學分)				
<b>授課教師</b>	施君翰/鐘浩齊		<b>辦理單位</b>	休管系	
<b>原課程名稱 (X)</b>	行銷管理				
<b>深碗課程名稱</b>	「行動遊戲產業經濟分析」深碗課程	<b>學分</b>	3	<b>修課人數</b>	83 人

### 課程目標

提升學生對於行動媒體娛樂遊戲經濟產業的了解，培養表達、溝通和分享的知能，運用科技與資訊的能力，在實務搭配的過程中激發主動探索和研究的的精神，達到培養獨立思考與解決問題的能力。

### 活動照片（至少 4 至 6 張）



照片說明：授課老師上課情境



照片說明：授課老師上課情境



照片說明：學生實務操作課程



照片說明：學生實務操作課程

(照片放置處)

(照片放置處)

照片說明：

照片說明：

(照片放置處)

(照片放置處)

照片說明：

照片說明：

### 自我評價(教學成果—可簡述以附件電子檔替代)

在 e 世代的科技時代當中，資訊科技與人類生活息息相關，在不同的科技當中又有不同的經濟產業，人手一支智慧型行動手機的時代已經來臨，在本次的創新產業課程中，以產業的實務經驗與學生分享，在互動過程之中培養學生的獨立思考能力，解決在實務經驗過程中所遇到的問題，老師從中輔導協助，學生能有效的在課程環境之中學習，在本學期的課程中，深刻了解到創新的思維教學模式，在產、官、學的三力進行下，對於學生的學習成長是有著倍效的成果。

**成果報告附件（請檢核並勾選，並以迴紋針夾附於本報告後面一併檢送）**

繳件人 檢核	管考窗 口檢核	檢核項目
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1. 檢附申請表_已核可之簽呈正本，活動規劃與核銷之佐證。
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2. 檢附學生簽到表_須正本，活動執行與核銷之佐證。
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3. 檢附課程成績表(紙本或電子檔)乙份。
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4. 檢附教材光碟_計畫書有列錄製實務教材者需附上。
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5. 其他：_____

**※注意事項：**

1. 所載之活動名稱務必與計畫書活動名稱一致。
2. 為建立計畫執行成果呈現，成果報告請詳盡填寫。
3. 成果報告電子檔請務必傳送給管考助理。

承辦單位	管考單位	
主辦人：	管考助理：	教資中心（總管考） 組長：  主任：
單位主管：	核銷結案核章：	請購單編號： 核銷日期：