

東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：以深坑為基地向世界招手

活動成果表

執行方案：A2-1 業師協同教學

活動主題：遊戲企劃實務

主講人：謝瑞宏/徐熙瀨

班級：遊戲三甲&三乙

學生數：71人

上課地點：四維樓 204 教室

對應項目

項目勾選	中程校務發展	高教四大面向	
✓	學生第一 教學至上	落實教學創新 及提升教學品質	A 推動創新教學 優化學習成效
	產業鏈結 學用合一	發展學校特色	B 全人生涯啟動 強化產學接軌
	提升效能 永續發展	提升高教公共性	C 強化教學支持系統 與高教公共性
	關懷社會 放眼國際	善盡社會責任	D 實踐社會責任 培育利他公民

活動簡述：

1.活動目的

藉由業師協同教學讓同學了解業界撰寫企劃書的標準並審核同學提出的專題企劃書。

2.課程表

日期	時間	主題
12/7	13:20~17:10	遊戲企劃基本觀念
12/14		遊戲企劃案例分析
12/21		專題企劃書初審

具體成效：

讓學生藉由業師教學能夠知道如何撰寫遊戲企劃書，並且自己撰寫完遊戲企劃書上台報告並接受業師初審。讓老師藉由業師教學能夠了解業界如何審查學生所寫的遊戲企劃書。

活動照片



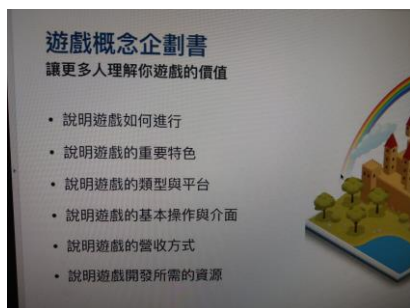
照片 1 說明：業師上課情形



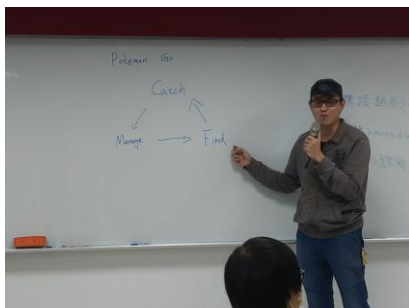
照片 2 說明：業師上課情形



照片 3 說明：業師上課情形



照片 4 說明：業師上課情形



照片 5 說明：業師上課情形



照片 6 說明：業師上課情形