



## 東南科技大學高教深耕計畫業師協同教學成果表

計畫 A：教學創新精進      A2 厚植教師教學實力

對應本校中程校務發展：關懷社會 放眼國際

<b>課程名稱</b>	創新與創業		
<b>上課地點</b>	志平 301	<b>班 級</b>	創設四甲
<b>原授課教師</b>	邱義洋	<b>業師姓名</b>	胡維桓

### 業師協同授課目的

- 1.提供業界實際產品案例、專案流程範例
- 2.提供跨領域整合經驗，接軌業界人才需求

### 課程紀錄

#### 1.課程表

日期	時間	授課主題	授課教師
3/15	09:20-12:10	1.界面設計實例介紹	胡維桓
3/22	09:20-12:10	2.APP 開發流程分享	胡維桓
4/12	09:20-12:10	3. Figma 軟體使用技巧	胡維桓

2.人數統計： 23 人

### 具體成效

1.本學期業師協同教學授課方式：實務經驗分享 實務操作教學、實習課程 輔導證照考試(證照名稱：                    ，通過人數：      人或考試日期          ) 校外參觀、體驗學習(地點：                    ) 指導專題製作、專題競賽(專題或競賽名稱：                    ，獲獎人數：      人)

2.教學成效：透過業師分享產業生態與工作流程，導入目前實務與軟體操作技術，並提供相關軟體應用插件、字體等，提高工作效率與同業接軌的可行性。並協助評核同學期中與期末作品，並給予修改指導；也提供同學業界相關實習的管道與資訊。

問卷資料回饋(請同學上網填答 <https://forms.gle/DTMr7czZM8QECyqM8>)



上課照片(至少 8 張，請加簡要說明)



志平 301 教室上課實況



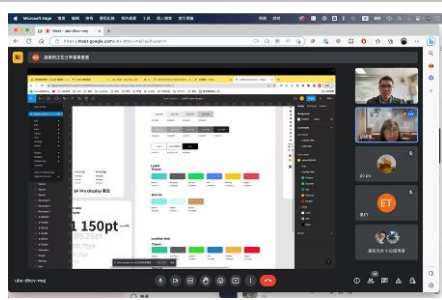
Figma 軟體現場操作解說



志平 301 教室上課實況



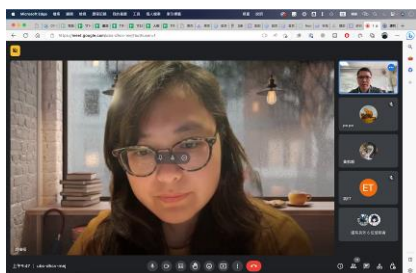
企業實務設計介紹



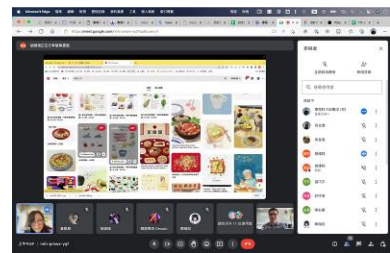
Figma 軟體應用實例展示



軟硬體整合介紹



遠端作業評核上實況



UI/UX 圖庫範例



# 上課講義

UI/UX 期末作業

## 人機互動設計

期末分組作業

### 『自助點餐系統UI/UX設計』

UI/UX 期末作業

## 調查店家的營業模式(心智圖發散討論)

第八組 潘明璇 謝心莖

UI/UX 期末作業

## 設計點餐功能與流程(流程圖)

第五組 李桐芸 連若溼 主題 街角巷親子小舖

UI/UX 期末作業

## 設計點餐功能與流程(流程圖)

UI/UX 期末作業

## 線框圖(初步定義介面與功能位置)

UI/UX 期末作業

## 線框圖(初步定義介面與功能位置)