

東南科技大學【學生職能學習工作坊】學生面活動執行成效表

活動時間	原申請預計辦理日期是否有改期： <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有（原因：_____） 106 年 6 月 26 日~27 日 9 時 00 分 ~ 16 時 00 分					
活動地點 (請勾選並填寫)	<input checked="" type="checkbox"/> 校內： <u>炎黃 B 棟 604 教室</u> <input type="checkbox"/> 校外：_____					
參與人員 (請勾選並填寫)	<input checked="" type="checkbox"/> 學生 <u>40</u> 人 <input checked="" type="checkbox"/> 教師 <u>2</u> 人 <input type="checkbox"/> 工作人員 _____ 人 共計 <u>42</u> 人，詳如簽到表(檢附活動簽到表)					
活動重點與助益（文字簡述 300 字以內）						
<p>一、活動主題： <u>動畫新紀元-原創角色 3D 動作輕鬆做</u></p> <p>二、講者： <u>黎子頌</u>，所屬單位： <u>愛迪斯科科技股份有限公司</u>，職稱： <u>動畫工程師</u></p> <p>三、活動目的： 課程帶領學生體驗從無到有，從頭到腳，快速創建屬於自己的原創 3D 動作與角色動畫設計，整合現下最夯動畫暨多媒體互動應用技術及工具，幫助學生集氣充電成為專業 3D 動作暨動畫遊戲開發達人！</p> <p>四、活動紀要： 學期剛結束，同學在沒有課業壓力下，快樂學習業界的 3D 新技術；以便大四校外實習馬上可以派上用場。本課程強調做中學，在業師的帶領下，從無到有，從頭到腳，快速創建屬於自己的原創 3D 動作與角色動畫設計，完成的動畫，可輸出 FBX，無縫銜接到 Unity，當作製作遊戲或互動程式的人物或物件。</p> <p>五、成效或助益： 本學生職能學習工作坊除了教導業界最新的技術外，並輔導動畫軟體 CrazyTalk Animator 3(CAT3 Reallusion Certified Designer (RCDR) 原廠進階國際認證，通過 14 位(如附件 1)。動畫軟體 iClone 6 RCDR 原廠進階國際認證，通過 8 位(如附件 2)。</p>						
自我評估 (請統計活動意見回饋表後，填入百分比)	題目	滿意度量表統計 (%) (5=非常同意, 4=同意, 3=普通, 2=不同意, 1=非常不同意)				
		(5)	(4)	(3)	(2)	(1)
	一、我覺得參加這項活動有助於					
	1.更瞭解產業發展趨勢	90	5	5		
	2.對職涯的自我探索	90	6	4		
	3.啟發我的生涯規劃	90	4	6		
	4.加強我的實務職能或實作技巧	92	4	4		
	5.我對專業實務實習或就業前的準備	94	2	4		
	二、整體來說，對本次活動的感受					
	1.我感到滿意	95	3	2		
2.符合我的預期	90	2	8			
3.我下次還會參加類似活動	90	7	3			
具代表性活動照片(至少 6 張並加註說明)						
活動照片 (1)			活動照片 (2)			



文字說明：說明業界最新技術
活動照片 (3)



文字說明：同學認真聽講
活動照片 (4)



文字說明：內容豐富
活動照片 (5)



文字說明：最新職場資訊
活動照片 (6)



文字說明：體驗虛擬實境 VR



文字說明：VR 是最新潮流