

東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：以深坑為基地向世界招手

活動成果表

執行方案：A2-1 業師協同教學

活動主題：體感遊戲設計

主講人：陳建榮/李修珍

班級：數遊三甲、三乙

學生數：77 人

上課地點：四維樓 307 教室

對應項目

項目勾選	中程校務發展	高教四大面向	
✓	學生第一 教學至上	落實教學創新 及提升教學品質	A 推動創新教學 優化學習成效
	產業鏈結 學用合一	發展學校特色	B 全生涯啟動 強化產學接軌
	提升效能 永續發展	提升高教公共性	C 強化教學支持系統 與高教公共性
	關懷社會 放眼國際	善盡社會責任	D 實踐社會責任 培育利他公民

活動簡述：

1.活動目的

- (1)分享體感遊戲設計經驗
- (2)實作體感遊戲內容
- (3)程式語言撰寫技術
- (4)遊戲開發技巧。

2.課程表

日期	時間	主題
10/23	10:20~15:10	實作體感遊戲(一)
10/30		實作體感遊戲(二)
11/6		實作體感遊戲(三)

具體成效：

課程將帶領設計 Unity Standalone 版本遊戲，藉由操作偵測與彼此互動，共撰寫了三款多手把操作程式，讓多位同學當玩家一同體驗自己設計的遊戲，達到彼此同樂。

活動照片



照片 1 說明：業師上課情形



照片 2 說明：業師上課情形



照片 3 說明：業師上課情形



照片 4 說明：業師上課情形



照片 5 說明：業師上課情形



照片 6 說明：業師上課情形