

東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：以深坑為基地向世界招手

活動成果表

執行方案：A2-1 業師協同教學

活動主題：互動藝術設計

主講人：朱惟慷/張美春

班級：數媒四甲

學生數：51人

上課地點：四維樓 404

對應項目

項目 勾選	中程校務發展	高教四大面向	
✓	學生第一 教學至上	落實教學創新 及提升教學品質	A 推動創新教學 優化學習成效
	產業鏈結 學用合一	發展學校特色	B 全人生涯啟動 強化產學接軌
	提升效能 永續發展	提升高教公共性	C 強化教學支持系統 與高教公共性
	關懷社會 放眼國際	善盡社會責任	D 實踐社會責任 培育利他公民

活動簡述：

1.活動目的

協助學校端導入創意媒體發想，以新世代的網路作為數位時代的素養教育。結合最受年輕人歡迎的VTuberTuberTuber 進行內容產製。從做中學，玩的同時將創意以影像方式傳遞給所有人。

2.課程表

日期	時間	主題
10/21	09:20~12:10	Vtuber 趨勢
10/28		Vtuber 製作解析
11/11		Vtuber 實作與創作

具體成效：

本課程是以VTuber 角色設計為主題，加強學生對VTuber 之「VRoid 3d 角色製作軟體+Affinity 創意工具設計」運用技能。整合於數位角色設計開發，培養學生更多元技術來整合數位技術。將角色設計與商品進行創作表現。有將近 35 件完成作品參加「第三屆 虛擬網紅設計大賽 台灣在地篇」。

活動照片



照片 1 說明：業師上課情形



照片 2 說明：業師上課情形



照片 3 說明：業師上課情形



照片 4 說明：業師上課情形



照片 5 說明：業師上課情形



照片 6 說明：業師上課情形