

東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：以深坑為基地向世界招手

活動成果表

執行方案：A1-4-2 辦理創新實作競賽

活動主題：直播人才培育計畫

主講人：謝瑞宏

日期：109年10月20日 時間：18:30~10:30
至12月24日

主辦單位：數遊系

活動地點：四維 302 教室

活動人數：9人

承辦人：謝瑞宏

對應項目

項目勾選	中程校務發展	高教四大面向	
✓	學生第一 教學至上	落實教學創新 及提升教學品質	A 推動創新教學 優化學習成效
	產業鏈結 學用合一	發展學校特色	B 全生涯啟動 強化產學接軌
	提升效能 永續發展	提升高教公共性	C 強化教學支持系統 與高教公共性
	關懷社會 放眼國際	善盡社會責任	D 實踐社會責任 培育利他公民

活動簡述：

近年來直播產業蓬勃發展，台灣的直播市場自從走進了電商、網紅等諸多領域後，市場規模從只有新台幣 5 億元，迅速擴展到新台幣 120 億元以上，整體產值已經近乎每年電視廣告預算(新台幣 250 億元)的一半。本系電競人才培訓基地於 107 年 10 月 31 日正式啟動，相關的電子競技設備、直播與導播設備均十分完整。本次研習工作坊課程主要著重於直播節目製作人才訓練，以培育直播產業之幕前/後人才為目的。對象則是對直播有興趣的非數遊系學生，配合同學課餘時間，利用晚上來進行。

具體成效：

藉由課程及實作讓學生了解整個直播產業，並透過辦理比賽，訓練學生完成電競比賽的賽事直播。

2020 東南科大盃《傳說對決》校園賽冠亞軍賽 1
<https://www.youtube.com/watch?v=uGp9LZ1R5Bw>

2020 東南科大盃《傳說對決》校園賽冠亞軍賽 2
<https://www.youtube.com/watch?v=aIpCTY3Qrg>

活動照片



照片 1 說明：導播機操作



照片 2 說明：導播機操作



照片 3 說明：導播機操作



照片 4 說明：測試直播畫面



照片 5 說明：測試直播畫面



照片 6 說明：測試直播畫面



照片 7 說明：同學操作導播機進行直播



照片 8 說明：同學操作導播機進行直播



照片 9 說明：將主播/賽評畫面加入直播