

# 東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：以深坑為基地向世界招手

## 活動成果表

執行方案：A-1-1-4深碗課程

課程名稱：版面實作與專題應用

學生教師：

指導教師：賴韋伶

日期：3/31-4/21

時間：09:20、13:20-17:10

開課單位：室內設計系

課程地點：忠孝 101、211

活動人數：15 人

管考單位：教務處課務組

### 對應項目

| 項目勾選 | 中程校務發展       | 高教四大面向            |                      |
|------|--------------|-------------------|----------------------|
| V    | 學生第一<br>教學至上 | 落實教學創新<br>及提升教學品質 | A 推動創新教學<br>優化學習成效   |
|      | 產業鏈結<br>學用合一 | 發展學校特色            | B 全生涯啟動<br>強化產學接軌    |
|      | 提升效能<br>永續發展 | 提升高教公共性           | C 強化教學支持系統<br>與高教公共性 |
|      | 關懷社會<br>放眼國際 | 善盡社會責任            | D 實踐社會責任<br>培育利他公民   |

### 活動簡述：

以比賽題目為課程主題假定，且以題目需求的問題為導向(出發點)的學習方式，版面實作的途中會碰到版面編排、文字說明、室內設計競賽也會遇到設計概念發想、圖面繪製等實際所遇到的問題出發，使學習者投入問題中；在實際操作軟體過程中，不僅小組討論蒐集來的資料做心理學認知判斷，並整合歸納出可利用的元素，加強對設計過程的自主探究和合作，從而訓練設計美感與開發創造力，養成解決問題的技能 and 自主學習的能力。

### 具體成效：

在進行額外學習活動時，加強學生自我學習能力，藉由原課程教授的理論讓學生自主蒐集資料並練習操作相關軟體，形成一個專案研習，讓學生從設定主題到解決問題，建立完整思緒的脈絡，以參加比賽的規格為標準，達到課程深化的目的。

### 活動照片



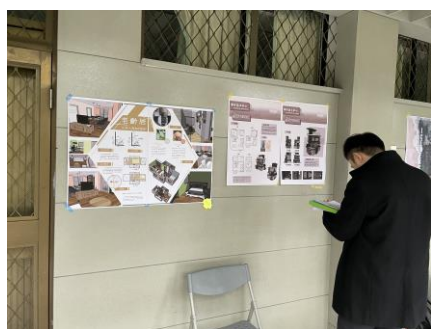
照片 1 說明：同學課堂操作情形



照片 2 說明：同學課堂操作情形



照片 3 說明：同學課堂操作情形



照片 4 說明：成果發表



照片 5 說明：成果發表



照片 6 說明：成果發表