

## 東南科技大學翻轉教室教學獎勵成果報告

109 學年度 第 2 學期

翻轉教學及執行成果					
課程名稱	遊戲美術	課程代碼	42B2113	學分數	<input type="checkbox"/> 選修 <input checked="" type="checkbox"/> 必修 <u>2</u> 學分
授課教師	謝瑞宏	所屬單位	數位遊戲設計系	開課系級	_____系 ____年__班
教學自評	自評項目				請於 <input type="checkbox"/> 打勾
	1	前導教材屬性、格式、數量及時數是否達到學校要求			<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
	2	是否於實施前向學生說明翻轉教室施行方式及評分標準			<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
	3	是否有至少提前一週上傳前導教材			<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
	4	課前是否請學生觀看前導教材後，於平台上留言回覆或階段性檢測			<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
	5	課堂上是否針對學生平台留言或課堂發表之內容進行回饋答覆			<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
	6	課堂上是否實施同儕分組討論、作業練習、學生發表等整合式教學活動，並適時檢核學生發表內容之正確性、或補充遺漏之重點、或延伸相關議題...			<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
	7	是否於最後一次翻轉課程施行學生問卷調查 (檢附自行設計之問卷及統計結果)			<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
	8	是否提供前導教材給教學資源中心留存 ●上傳至教資中心指定平台： <input checked="" type="checkbox"/> 上傳完畢 <input type="checkbox"/> 未上傳 ●教師提供學習網址： <a href="http://moodle.tnu.edu.tw">moodle.tnu.edu.tw</a>			<input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否
學生學習 成果分析 (條列)	<ol style="list-style-type: none"> <li>藉由翻轉教學的影片學會如何在 Unity 實作即時算圖並完成作業。</li> <li>藉由翻轉教學的影片學會如何執行 Photoshop 進行影像後製並完成作業。</li> <li>藉由翻轉教學的投影片內容如何在 Unity 實作 Shader Graph 並完成作業。</li> </ol>				
教學檢討 與 省思 (條列)	<ol style="list-style-type: none"> <li>錄製影片可取代原先的講授式教學。</li> <li>提升同學主動學習的意願。</li> <li>部分同學還是未能做到課前預習。</li> </ol>				

# 課程紀錄-第 1 次翻轉教學

## 第 5 週, 3 月 25 日, 第 3 ~ 4 節

單元主題	前導教材 時間(分鐘)	討論/活動說明	評量/作業	學習重點
即時算圖設計	50	請同學學習如何在 Unity 實作即時算圖	作業	即時算圖

03月22日 - 03月28日

即時算圖設計

Lightmap, normal map, vertex color, ambient occlusion,HDR...

熱身情景

- Unity: Bake Lightmap per Prefab/Asset

導入案例

- Unity Lightmapping 光照貼圖烘培設定筆記

呈現新知

- 1092-GameArt-05

鞏固新知

- 即時算圖設計作業
- 1081012-LightProject
- New Post-Processing Profile
- 即時算圖設計

第三週小考

即時算圖設計

我的學習

- 開始學習
- 進入課程
- 目前課程

109-2遊戲-第一學期-遊戲美術(新增在老師)

- 一般
- 02月22日 - 02月28日
- 03月1日 - 03月7日
- 03月8日 - 03月14日
- 03月15日 - 03月21日
- 03月22日 - 03月28日

- Unity: Bake Lightmap per Prefab/Asset
- Unity Lightmapping 光照貼圖烘培設定筆記
- 1092-GameArt-05
- 即時算圖設計作業

課程流程

翻轉教學的教材(影片)

P18-開啟LightProject專案

0:03 / 9:14

P17-製作材質球

6:10 / 9:14

翻轉教學的教材(影片)內容

翻轉教學的教材(影片)內容

即時算圖設計作業

- 將1081012-LightProject.zip解壓縮並開啟Unity讀取此專案。
- 在場景新增一個plane放置在盒子下方,然後修改光源顏色(不要與原來2種顏色一樣)放入場景中,並將球體改為正立方體重新計算光源。
- 最後將專案檔壓縮並另存新檔,檔案名稱為學號-5.zip並上傳到Moodle。

評閱摘要

參與者	53
草稿	14
已提交	16
需要評分	0
穩定提交時間	2021年 04月 08日(四) 12:10
剩餘時間	作業提交已截止

即時算圖設計作業

評分動作

用戶 / 姓名	學號	電子郵件信箱	狀態	成績	編修 (次)	提交檔案	作業	最後修改	評語
40725046	joshuahunt25@hotmail.com	已提交	100.00 / 100.00	編修	2021年 03月 25日(四) 12:00	40725046-5 作業數: 20 / 5	2021年 06月 25日(五) 12:10	100.00 / 100.00	

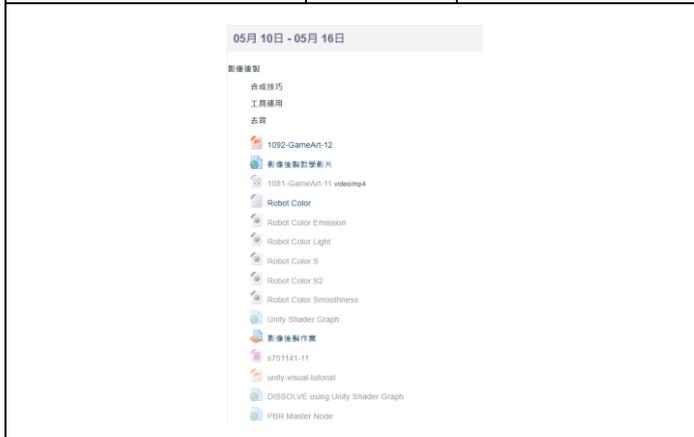
翻轉教學的作業要求

翻轉教學的作業內容

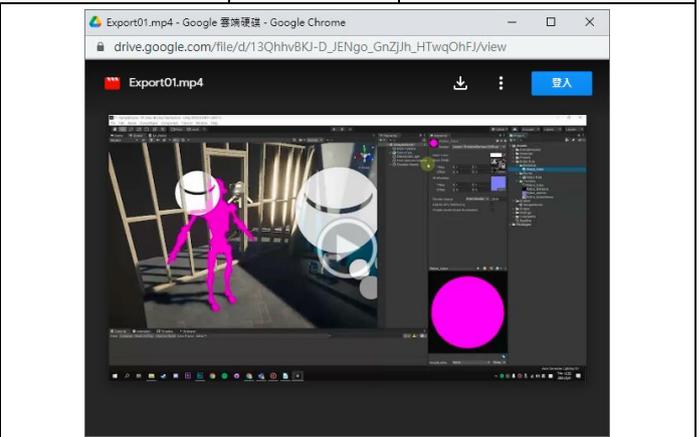
課程紀錄-第 2 次翻轉教學

第 12 週， 5 月 13 日， 第 3 ~ 4 節

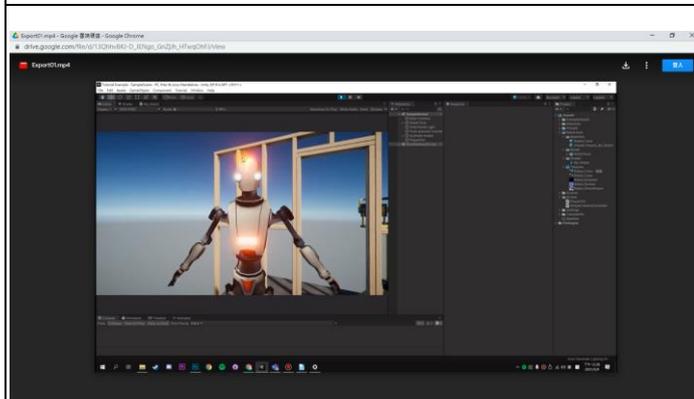
單元主題	前導教材 時間(分鐘)	討論/活動說明	評量/作業	學習重點
影像後製	50	請同學學習如何執行 Photoshop 進行影像後製	作業	影像後製



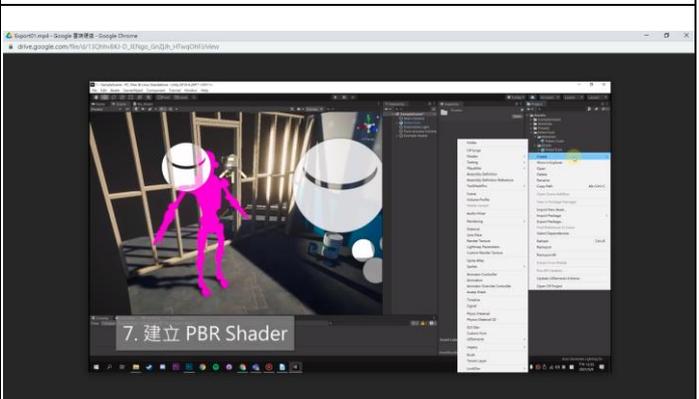
課程流程



翻轉教學的教材(影片)



翻轉教學的教材(影片)內容



翻轉教學的教材(影片)內容

影像後製作業

- 依據老師投影片利用Robot\_Color.tga製作出2張貼圖。
- 檔名分別改成學號-Smoothness.png & 學號-Emission.png。
- 上傳專案檔案。

評閱摘要

參與者	53
草稿	28
已繳交	11
需要評分	0
規定繳交時間	2021年 05月 13日(四) 12:10
剩餘時間	作業繳交已截止

影像後製作業

用戶姓名	學號	電子郵件信箱	狀態	成績	備註	提交檔案	提交時間	作業	修改	評閱
廖一平	40825019	35321152h@gmail.com	草稿	100.00 / 100.00	未提交	40825019.zip	2021年 05月 13日(四) 12:06	2021年 05月 25日(五)	11:41	100.0

翻轉教學的作業要求

翻轉教學的作業內容

課程紀錄-第 3 次翻轉教學

第 13 週， 5 月 20 日， 第 3 ~ 4 節

單元主題	前導教材 時間(分鐘)	討論/活動說明	評量/作業	學習重點
美術專業概念	50	請同學學習如何在 Unity 實作 Shader Graph	作業	Shader Graph

05月17日 - 05月23日

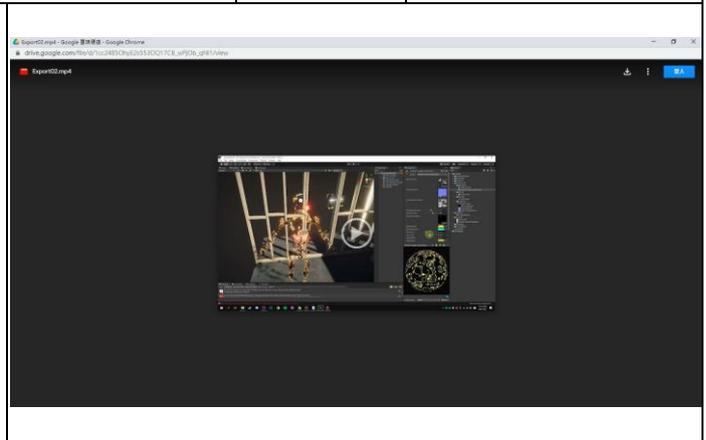
美術專業概念

東南科技大學將於6月16日至6月30日，採全校遠距教學，點名以Moodle登入時間為主(AM10:20~PM12:10)即可，並需依據教學影片完成作業。

- 0518遊戲一甲聊天室
- 實際工作案例
- 製作結合概念

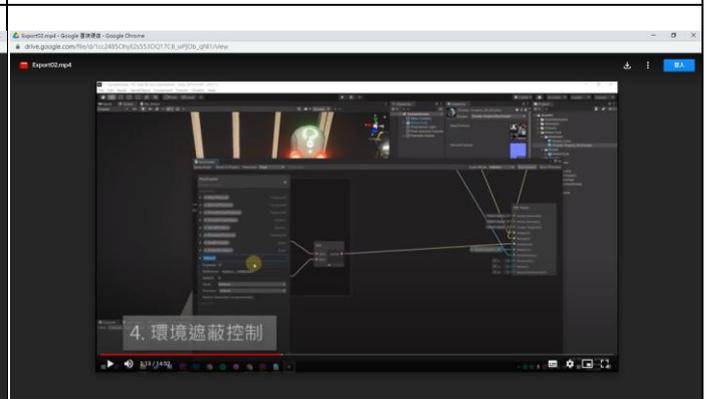
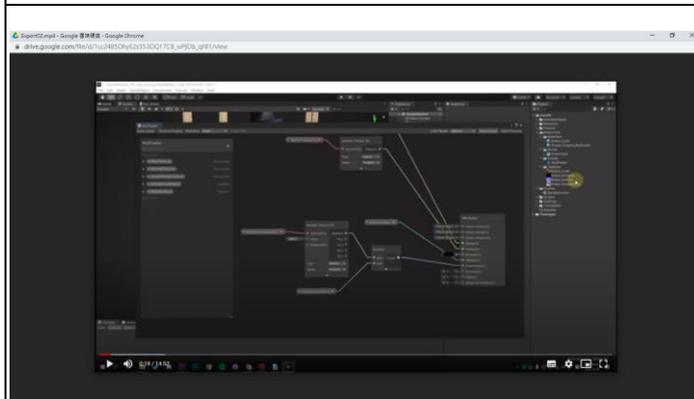
Unity版本為2019.4.24  
(2019.4系列以上的都可以)

- Unity Download
- 1092-GameArt-13
- 美術專業概念教學影片
- 1081-GameArt-12 videomp4
- 美術專業概念作業
- s751141-11
- PlayerCtrl
- Tutorial Example



課程流程

翻轉教學的教材(影片)



翻轉教學的教材(影片)內容

翻轉教學的教材(影片)內容

## 美術專業概念作業

1. 依據老師上週及本週投影片，並搭配上週做的2張貼畫完成此作業。
2. Unity場景及專案儲存後，將專案目錄壓縮成ZIP格式，檔名為學號-13。

### 評閱摘要

參與者	53
草稿	10
已提交	9
需要評分	0
規定提交時間	2021年 05月 27日(四) 12:10
剩餘時間	作業提交已截止

[檢視/評分 所有提交的作業](#)

翻轉教學的作業要求

## 美術專業概念作業

計分動作

繼續...

用戶	姓名	學號	電子郵件信箱	狀態	成績	最後修改的(件數)	提交檔案	作業加權	最後修改的(得分)	評語	最終成績
	趙	40725066	40725066@mail2u.tnu.edu.tw	已提交	95	100.00 / 100.00	攝修	2021年 05月 27日(四) 02:26	40725066	95	100.00 / 100.00

翻轉教學的作業內容