

# 東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：以深坑為基地向世界招手

## 活動成果表

執行方案：A2-1 業師協同教學

活動主題：企劃與行銷

主講人：李修珍/徐熙灝

班級：遊戲二甲

學生數：30人

上課地點：四維樓 403 教室

### 對應項目

項目勾選	中程校務發展	高教四大面向	
		落實教學創新及提升教學品質	高教四大面向
✓	學生第一教學至上	落實教學創新及提升教學品質	A 推動創新教學 優化學習成效
	產業鏈結學用合一	發展學校特色	B 全生涯啟動 強化產學接軌
	提升效能永續發展	提升高教公共性	C 強化教學支持系統 與高教公共性
	關懷社會放眼國際	善盡社會責任	D 實踐社會責任 培育利他公民

### 活動簡述：

1 業師協同授課目的

- (1)讓學生學習專案計畫與進度管理。
- (2)讓學生學習遊戲工作內容綱要、工作分工、製作流程。
- (3)讓學生學習線上遊戲設計的觀念及技術、網頁遊戲設計、行動平台遊戲設計。

### 2.課程表

日期	時間	主題
5/3	15:20~17:10	ITE 遊戲企劃證照解題
5/10		ITE 遊戲企劃證照解題
5/17		遊戲企劃專案管理案例分享

### 具體成效：

1.本學期業師協同教學授課方式：實務經驗分享

2.教學成效：

- (1)學生學習遊戲遊戲開發專案管理、遊戲設計。
- (2)學生學習遊戲系統分析與規劃、遊戲平衡性、遊戲世界觀設定門等等。
- (3)幫助學生取得 ITE 資訊專業人員-數位內容遊戲概論證照。

### 活動照片



照片 1 說明：業師上課情形



照片 2 說明：業師上課情形



照片 3 說明：業師上課情形



照片 4 說明：業師上課情形



照片 5 說明：業師上課情形



照片 6 說明：業師上課情形