

# 東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：以深坑為基地向世界招手

## 活動成果表

執行方案：A1-1-3跨領域創業課程

課程名稱：卡牌視覺互動設計 I/II/III

授課教師：江啟忠

日期：109-2 學期每周三 時間：第 2~4 節

開課單位：數媒系 課程地點：大明 302

修課人數：42/42/42 管考單位：教務處課務組

### 對應項目

項目 勾選	中程校務發展	高教四大面向	
		落實教學創新 及提升教學品質	高教四大面向
V	學生第一 教學至上	落實教學創新 及提升教學品質	A 推動創新教學 優化學習成效
	產業鏈結 學用合一	發展學校特色	B 全生涯啟動 強化產學接軌
	提升效能 永續發展	提升高教公共性	C 強化教學支持系統 與高教公共性
	關懷社會 放眼國際	善盡社會責任	D 實踐社會責任 培育利他公民

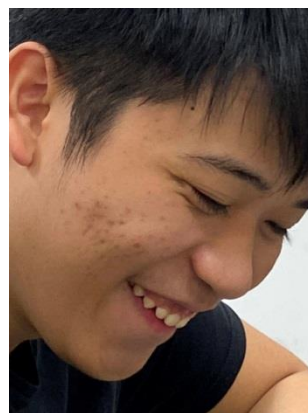
### 活動簡述：

- 自製的手遊
- 說明遊戲的玩法使用方式
- 推銷遊戲，說明遊戲適合的時機，鼓勵人家來玩你這款遊戲。
- 討論一下，我們這款自製的手遊，跟我們買來的手遊比較的優缺點。

### 具體成效：

自製遊戲推銷，就像是服務生。你去吃餐點的時候，服務生會給你一個滿意度的問卷，你的評分好壞會影響到他的情緒。有的好玩大家就給好評，不好玩大家一起討論缺點改進。

### 活動照片



照片 1 說明：

照片 2 說明：

照片 3 說明：



照片 4 說明：

照片 5 說明：

照片 6 說明：