

東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：以深坑為基地向世界招手

活動成果表

執行方案： A-1-1-4深碗課程

課程名稱： 虛擬實境專案製作

學生教師： 無

指導教師： 張志祥

日期： 每周四

時間： 11:20~12:10

開課單位： 數位遊戲設計系

課程地點： 四維樓 403 室

活動人數： 48

管考單位： 教務處課務組

對應項目

項目 勾選	中程校務發展	高教四大面向	
		落實教學創新 及提升教學品質	高教四大面向
V	學生第一 教學至上	落實教學創新 及提升教學品質	A 推動創新教學 優化學習成效
	產業鏈結 學用合一	發展學校特色	B 全生涯啟動 強化產學接軌
	提升效能 永續發展	提升高教公共性	C 強化教學支持系統 與高教公共性
	關懷社會 放眼國際	善盡社會責任	D 實踐社會責任 培育利他公民

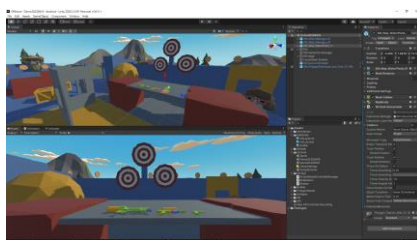
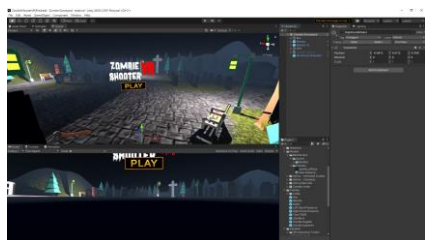
活動簡述：

透過介紹 VR 打殭屍及 VR 互動兩個專案來讓同學了解如何使用 Unity 的 XR Interaction Toolkit 插件來製作 VR 遊戲。在期中考前讓同學對於 Unity 工具能熟悉使用，因此加入輔導考 Unity 證照的內容。期中考之後，將學生進行分組(共 11 組)，並持續檢查及輔導同學小專題製作的進度與製作。並於期末考時，透過 VR 模擬器，請同學透過視訊展示各組成果。

具體成效：

1. 取得數位遊戲設計系中高級證照(Designing 3D Animation Games Using Unity)22 張。
2. 完成 11 組小專題製作，小專題名稱分別為：迷宮冒險、射靶遊戲、打貓咪、參觀美術館、射氣球、逃離太空站、寵物收集、密室逃脫、擊劍、保齡球、廚房模擬器。

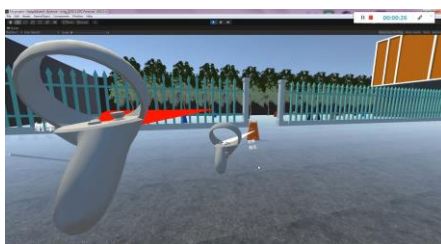
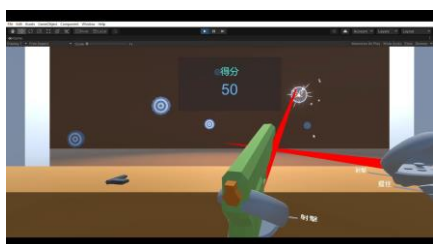
活動照片



VR 打殭屍上課內容

VR 互動上課內容

證照截圖(以黃浩鈞同學的證照為例)



小專題遊戲畫面：射靶遊戲

小專題遊戲畫面：寵物收集遊戲

小專題遊戲畫面：廚房模擬器