東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊:以深坑為基地向世界招手

活動成果表

執行方案: D1 教學合作聯盟網絡

活動主題: 松山工農研習實作體驗營活動

日 期: 111年3月18日 時間:11:00-16:10

主辦單位: 招生中心 **活動地點**: 本校各系

活動人數: 72 人 **承 辦 人**: 陳佳佳

對應項目

| 項目勾選 | 中程校務發展 | 高教四大面向 | | |
|----------|--------|----------------|------------|--|
| | 學生第一 | 落實教學創新 | A 推動創新教學 | |
| | 教學至上 | 及提升教學品質 | 優化學習成效 | |
| | 產業鏈結 | 發展學校特色 | B 全人生涯啟動 | |
| | 學用合一 | 货 展字仪符巴 | 強化產學接軌 | |
| | 提升效能 | 提升高教公共性 | C 強化教學支持系統 | |
| | 永續發展 | (近月 同教公共性 | 與高教公共性 | |
| _ | 關懷社會 | 善盡計會責任 | D 實踐社會責任 | |
| V | 放眼國際 | 音靈仙智貝往 | 培育世界公民 | |

活動簡述:

藉由參觀各實習教室的運作及實作課程之體驗·讓學生了 解本校辦學及系所認知之理念·以利後續四年專業人才培 育的銜接。

具體成效:

藉由實作體驗營活動,使學生激發出更多新的想法 及創新概念,讓學生們將來在職場上更有競爭力及 創造力。

活動內容(流程表):

| 體驗地點 | 創新設計學院 | | | |
|------|----------------------|----------------------------|--|--|
| | 11:00-11:45 全校特色簡介 | | | |
| | 11:45-13:00 午餐時間 | | | |
| | 13:00~16:10 分組課程體驗時間 | | | |
| | 數位遊戲設計系 | 應用英語系 | | |
| | 環場互動遊戲實驗室、多維空間遊戲體驗室 | 戲劇教室、飛行模擬教室 | | |
| 活動內容 | <u>創意產品設計系</u> | 表演藝術系 | | |
| | 專題製作教室、創意產品設計工作室 | 展演廳、表演藝術空間 | | |
| | 數位媒體設計系 | 休閒事業管理系 | | |
| | 數位攝影棚、錄音室、設計展演中庭 | AFAA 運動證照培訓與考場、按摩芳療教室 | | |
| | 室內設計系 | 餐旅管理系 | | |
| | 模型製作教室-雷射切割機、3D 列印機 | 廚藝證照考場、Rata 實習餐廳、Hata 實習旅館 | | |

活動照片



照片1說明:實作體驗活動



照片 2 說明:實作體驗活動



照片3說明:實作體驗活動



照片4說明:實作體驗活動



照片 5 說明:實作體驗活動



照片 6 說明:實作體驗活動