

東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：以深坑為基地向世界招手

活動成果表

執行方案：A1-3 辦理創新實作競賽

活動主題：電競人才培育計畫

主講人：陸冠宇

日期：110年3月17 時間：20:00~00:00
日至7月28日

主辦單位：數遊系 活動地點：四維302教室

活動人數：7人 承辦人：謝瑞宏

對應項目

項目勾選	中程校務發展	高教四大面向	
✓	學生第一 教學至上	落實教學創新 及提升教學品質	A 推動創新教學 優化學習成效
	產業鏈結 學用合一	發展學校特色	B 全生涯啟動 強化產學接軌
	提升效能 永續發展	提升高教公共性	C 強化教學支持系統 與高教公共性
	關懷社會 放眼國際	善盡社會責任	D 實踐社會責任 培育利他公民

活動簡述：

近年來電競產業蓬勃發展，根據 104 人力銀行的調查，除選手之外，台灣電競產業的職缺高達 1 萬多人，其中包含賽評、主播、賽事設計與規劃等相關人員，電競人才培訓基地於 107 年 10 月 31 日正式啟動，電子競技設備、直播與導播設備均十分完整。因此配合政府將電競產業納入「運動產業發展條例」，及教育部將全國大專校院運動會納入電子競技運動項目等政策，培育電競產業所需人才。本研習工作坊課程主要著重於電競選手訓練，以培育電競產業之幕前人才為目的。

1. 第一銀行LSC第五屆英雄聯盟校園聯賽「夏季例行賽」(主要賽事)第六名

http://www.esports.com.tw/edcontent_d.php?lang=tw&tb=1&id=6119

2. 第一銀行LSC第五屆英雄聯盟校園聯賽「夏季例行賽」(主要賽事)升降賽晉級

3. 第六屆海峽兩岸大學生電子競技大賽季軍

<https://money.udn.com/money/story/5723/6437968>

4. 2022雲林縣電競派對亞軍

<https://money.udn.com/money/story/5723/6457043>

5. 2022亞洲盃捲甲地龍賽區亞軍

<https://www.setn.com/News.aspx?NewsID=1151389>

活動照片



照片 1 說明：LSC 賽事結果

照片 2 說明：LSC 賽事結果

照片 3 說明：LSC 賽事結果



照片 4 說明：東南科技大學選手比賽畫面



照片 5 說明：東南科技大學選手代表邱明楷同學致詞



照片 6 說明：第六屆海峽兩岸大學生電子競技大賽季軍



照片 7 說明：東南科技大學選手合影



照片 8 說明：林帝 LINDY 公司與東南科技大學選手合影留念



照片 9 說明：東南科技大學榮獲亞軍頒獎畫面