

# 東南科技大學高等教育深耕計畫【A1-3.彈性多元跨領域學習】

## 活動成果表

執行課程：日四技一年級《跨領域課程體驗 I/II/III》

課程名稱：跨領域課程體驗 I/II/III-直播節目製作

授課教師：謝瑞宏

日期：111-2 學期每周三

時間：第 2~4 節

開課單位：數位遊戲設計系

課程地點：四維 204

修課人數：29/31/33

管考單位：教務處課務組

### 活動簡述：

本課程以分組方式形成學習共同體，讓學生有自己及組織團隊直播的能力，最後累積學生學習的經驗在最後 1 堂課進行直播，(每組 3~5 分鐘 + 同儕互評)，直播主題以遊戲為主。

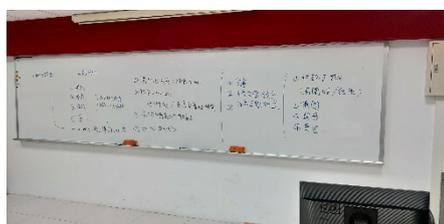
### 具體成效：

使學生具備自己及組織團隊拍攝影片及直播的能力。並與廠商合作，提供設備供學生拍攝開箱影片。讓非遊戲系的同學藉由六周上課的內容來了解開箱影片拍攝與剪輯所需的技能並加以實作，然後上架到 Youtube 進行影片展示並進行行銷，藉此培養自我行銷的能力及達到橫跨原本所屬學科領域的學習。」

參考新聞稿

<https://money.udn.com/money/story/5723/7213800>

### 活動照片



照片 1 說明：老師課堂要求及講解內容



照片 2 說明：同學撰寫分鏡表



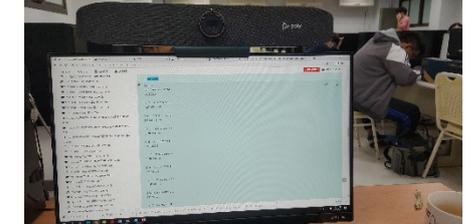
照片 3 說明：同學將影片上架至 YT



照片 4 說明：同學利用 Webcam 錄製影片並撰寫直播節目腳本



照片 5 說明：使用 Poly P15 讓同學拍攝開箱影片



照片 6 說明：Poly P15 實機教學