



東南科技大學高教深耕計畫業師協同教學成果表

計畫 A：教學創新精進 A2 厚植教師教學實力

對應本校中程校務發展：關懷社會 放眼國際

課程名稱	多人連線遊戲設計		
上課地點	四維樓 307	班 級	遊戲二甲
原授課教師	張志祥	業師姓名	蘇弋麟
業師協同授課目的			
透過業界專家協同授課，讓同學了解目前在多人連線遊戲開發中，最受歡迎的工具，並讓同學實作如何使用這些工具來進行多人連線遊戲的開發與發佈(上架)。			
課程紀錄			
1.課程表			
日期	時間	授課主題	授課教師
2023-03-10	13:20~16:10	專案建立、連線大廳介面設計並安裝 Photon	蘇弋麟
2023-03-17	13:20~16:10	Photon 連線大廳、獲取玩家資訊與進入遊戲場景	蘇弋麟
2023-03-24	13:20~16:10	連線互動遊戲場景內容實作並完成發佈網頁版	蘇弋麟
2.人數統計： <u>22</u> 人			
具體成效			
1.本學期業師協同教學授課方式： <input type="checkbox"/> 實務經驗分享 <input checked="" type="checkbox"/> 實務操作教學、實習課程 <input type="checkbox"/> 輔導證照考試 (證照名稱：_____，通過人數：_____人或考試日期_____) <input type="checkbox"/> 校外參觀、體驗學習(地點：_____) <input type="checkbox"/> 指導專題製作、專題競賽(專題或競賽名稱：_____，獲獎人數：_____人)			
2. 教學成效： 透過老師的介紹，同學可以使用 Unity 多人連線遊戲最受歡迎的插件 Photon 以及將遊戲打包成網頁並上架到開放的遊戲網站上 itch(https://itch.io/)。以下是同學上架到網站上的成果作品： <ol style="list-style-type: none"> https://sayupai.itch.io/wg20230324 https://towa0808.itch.io/eat-chicken https://eggegg00.itch.io/unity-tnu-photon2dgame https://youkai-0116.itch.io/today-eat-chicken-20230324 https://xujieming58.itch.io/unity-tnu-photon2dgame-20230310 https://hankchang47106.itch.io/eat-chicken-game-2d-photon https://ouo94875.itch.io/watt 			



問卷資料回饋(請同學上網填答 <https://forms.gle/DTMr7czZM8QECyqM8>)

上課照片(至少 8 張, 請加簡要說明)



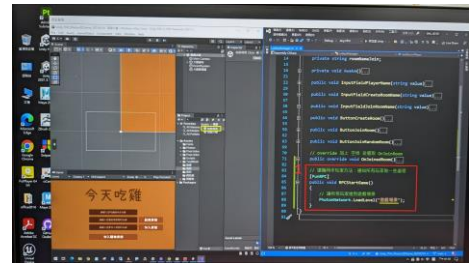
蘇老師上課



蘇老師指導陳念祖同學



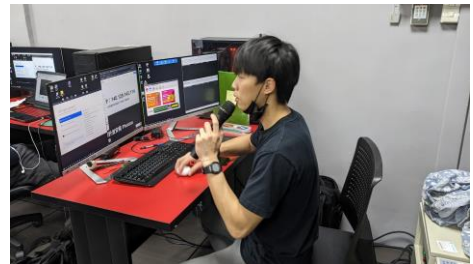
蘇老師指導江佳恆同學



上課講解程式碼畫面截圖



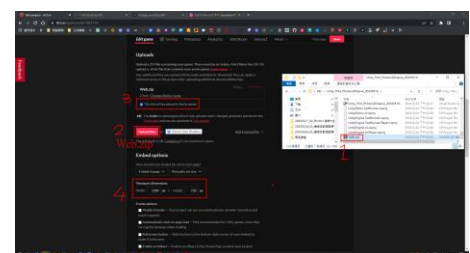
蘇老師指導黃宥凱同學



蘇老師上課



遊戲成果上架到 itch 網站成果畫面



遊戲上架 itch 設定畫面



上課講義：

1. 課程成果畫面：<https://kid421.itch.io/today-eat-chicken-20230324>
2. 上課講義請參考線上網頁：<https://miro.com/app/board/uXjVMffPNwM=/>
3. 上課錄影影片(請勿直接點選連結，請複製網址至瀏覽器)：
<https://drive.google.com/drive/folders/18zRFAMoBwNNsOKmQ5ncEnAc617efnBR3?usp=sharing>

