



## 東南科技大學高教深耕計畫業師協同教學成果表

計畫 A：教學創新精進 A2.教與學全面提升

指標 1.學生專業實務技術能力推動成效 SDGs4

對應本校中程校務發展：學生第一、教學至上

課程名稱	基礎 2D 動畫		
上課地點	志平樓 102	班 級	數媒一甲
原授課教師	羅偉豪	業師姓名	李梟華

### 業師協同授課目的

透過業師的專業經驗分享，使學生透過課程學習 2D 動畫如何應用在遊戲美術中，以及如何創建遊戲中角色的動畫和製作遊戲中的特殊效果，以增強遊戲的視覺效果。

### 課程紀錄

#### 1. 課程表

日期	時間	授課主題	授課教師
10/17	8:20~11:10	遊戲動畫製作流程	李梟華

2. 人數統計： 52 人

### 具體成效

1.本學期業師協同教學授課方式：實務經驗分享 實務操作教學、實習課程  
輔導證照考試(證照名稱：                    ，通過人數：    人或考試日期            )  
校外參觀、體驗學習(地點：                    ) 指導專題製作、專題競賽(專題或競賽名稱：                    ，獲獎人數：    人)

2. 教學成效：學生們將課程所學的動畫繪製知識，包括鏡頭語言、電繪技巧和繪製流程，應用於分組動畫的分鏡腳本製作，共完成了 7 份動畫分鏡腳本，完成度高並且皆有符合業界格式。

問卷資料回饋(請同學上網填答 <https://forms.gle/DTMr7czZM8QECyqM8>)



上課照片(至少 8 張，請加簡要說明)



業師分享遊戲業界概況



業師分享遊戲業界概況



業師分享遊戲業界概況



業師與學生小組討論



業師與學生小組討論



學生上課學習狀況良好



業師個別指導學生問題



業師講解遊戲動畫製作流程 3-2040-033B



## 上課講義

