



## 東南科技大學高教深耕計畫業師協同教學成果表

計畫 A：教學創新精進 A2.教與學全面提升

指標 1.學生專業實務技術能力推動成效 SDGs4

對應本校中程校務發展：學生第一、教學至上

課程名稱	電繪概念藝術創作		
上課地點	四維樓 407	班 級	數媒三甲
原授課教師	羅偉豪	業師姓名	李梟華

### 業師協同授課目的

遊戲美術和電腦繪圖密切相關，經由資深遊戲美術設計師的業師協同授課分享遊戲產業概況，使學生能夠學習到遊戲角色和場景的概念藝術是如何透過數位繪畫工具繪製；也可以在實務操作課程中提升自我的藝術風格、創意發想和角色設計技巧。

### 課程紀錄

#### 1.課程表

日期	時間	授課主題	授課教師
10/18	9:20~12:10	遊戲產業概況分享	李梟華
10/25	9:20~12:10	遊戲角色設計教學	李梟華

2.人數統計： 49 人

### 具體成效

1.本學期業師協同教學授課方式：實務經驗分享 實務操作教學、實習課程  
輔導證照考試(證照名稱：\_\_\_\_\_，通過人數：\_\_\_\_\_人或考試日期\_\_\_\_\_)  
校外參觀、體驗學習(地點：\_\_\_\_\_)  
指導專題製作、專題競賽(專題或競賽名稱：\_\_\_\_\_，獲獎人數：\_\_\_\_\_人)

2.教學成效：透過業師授課，學習到遊戲業界的角色設計流程，以及更深入的電腦繪圖技巧；學生們也在原課程中產出 30 張遊戲角色設計圖與 38 張插畫作品參加了國際性競賽的台日學生原創插畫漫畫大賽，課程收穫與成效非常良好。

問卷資料回饋(請同學上網填答 <https://forms.gle/DTMr7czZM8QECyqM8>)



上課照片(至少 8 張，請加簡要說明)



學生上課學習狀況良好



業師分享遊戲業界概況



業師分享遊戲業界概況



業師示範遊戲角色設計



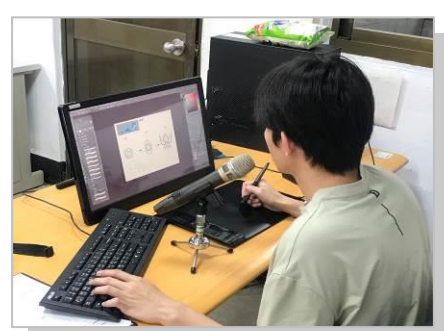
業師示範遊戲美術設計



學生上課學習狀況良好



學生實作遊戲美術設計



業師示範遊戲美術設計



## 上課講義

