

東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：農遊智創翻轉人生~以深坑為基地向世界招手

活動成效

行動方案指標內容：A-3-1-7 推動教師實務教學研習

單元活動名稱：3D 遊戲人物設計

日期：107.06.23

時間：08:00-17:00

地點：極客窩(大同區承德路三段 287 號 C 棟 1 樓)

主講人或主辦人：恆進文教事業有限公司/傅子恒負責人

主辦單位：東南科技大學數位遊戲設計系、教學資源中心

活動簡述：

此次研習幫助教師了解 3D 遊戲人物設計流程及相關工具如何使用。MagicaVoxel 這套免費開源 3D 像素模型設計軟體，讓教師了解如何將檔案輸出為 OBJ 檔，再透過 MeshLab 轉 STL 檔就能夠進行 3D 列印，而且像素造型曾經是 70 年代遊戲常見的表現方式，像素造型是一種極簡充滿幻空間的創作，讓教師可以製作出比較復古的遊戲人物設計。接著再教授 Blender 這套三維繪圖及彩現軟體，利用它來製作一隻 3D 角色模型，並匯出成 FBX 檔來結合 Unity 完成 3D 遊戲人物設計。經過這次研習老師們可以導入 3D 動畫及遊戲等相關課程。

