

東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：農遊智創翻轉人生~以深坑為基地向世界招手

活動成效

行動方案指標內容：A-3-1-7 推動教師實務教學研習

單元活動名稱：3D 模型材質設計

日期：107.10.21

時間：08:00-17:00

地點：極客窩(台北市大同區承德路三段 287 號 C 棟)

主講人或主辦人：傅子恒(恆進文教事業有限公司)

主辦單位：東南科技大學數位遊戲設計系、教學資源中心

活動簡述：

Materialize 工具介紹，讓教師了解如何將檔案輸出為 OBJ 檔，再透過轉檔工具就能夠進行 3D 列印，然後說明手機一定要用法線貼圖，在開發場景或道具時就可以利用高低模製作流程讓教師可以製作出適合手機所使用的模型。接著再利用 Blender& Substance 這二套軟體，利用法線貼圖烘焙及 AO 貼圖烘焙來製作一隻 3D 角色模型，並匯出成 FBX 檔來結合 Unity 完成 3D 角色模型設計。

