

## 東南科技大學【推動實務教學】教師面活動執行成效表

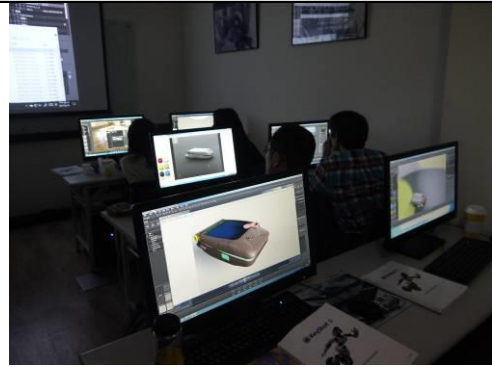
<b>活動時間</b>	原申請預計辦理日期是否有改期： <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有（原因：_____） 106 年 4 月 29 日 9 時 _____ 分 ~ 17 時 30 分						
<b>活動地點</b> (請勾選並填寫)	<input type="checkbox"/> 校內：_____ <input checked="" type="checkbox"/> 校外：臺北市內湖區舊宗路二段 181 巷 6 號 1 樓						
<b>參與人員</b> (請勾選並填寫)	<input checked="" type="checkbox"/> 業界教師 <u>1</u> 人 <input type="checkbox"/> 校內教師 <u>10</u> 人 <input type="checkbox"/> 工作人員 <u>  </u> 人 共計 <u>11</u> 人，詳如簽到表(檢附活動簽到表)						
<b>活動重點與助益（文字簡述 300 字以內）</b>							
<p>一、活動主題：<u>產品渲染及動畫製作研習</u></p> <p>二、講者：<u>宋狄霖</u>，所屬單位：<u>彩原科技</u>，職稱：<u>專任講師</u></p> <p>三、活動目的：熟悉渲染軟體 Keyshot 6，各項功能及操作介面，以提升教學品質及專業能力</p> <p>四、活動紀要：1. 匯入 3D 模型 2. 調整相機及視角 3. 賦予材質及定義顏色 4. 選擇環境光源 5. 加上背景圖 6. 渲染 7. 製作動畫 8. 案例練習</p> <p>五、成效或助益：1. 學習渲染技巧及擬真的視覺特效，2. 學習更準確的材料特性， 即時呈現貼圖，3. 搭配 KeyShotVR，更快速掌握即時擬真的視覺特效應用</p> <p>六、具體成果：(如：實作成品、實務導入幾門課程、開發產學合作或赴業界實習單位…等)</p>							
<b>自我評估</b> (請統計活動意見回饋表後，填入百分比)	<b>題目</b>		<b>滿意度量表統計 (%)</b> (5=非常同意, 4=同意, 3=普通, 2=不同意, 1=非常不同意)				
			(5)	(4)	(3)	(2)	(1)
	<b>一、我覺得參加這項活動有助於</b>						
	1.瞭解產業發展趨勢，增進我的專業職能		40	50	10		
	2.分享與討論教學問題		20	80			
	3.規劃與改善我的教學方法，落實課程實務與創新		70	30			
	4.與他人共享教學實務		20	80			
	<b>二、整體來說，對本次活動的感受</b>						
	1.我感到滿意		50	50			
	2.符合我的預期		50	50			
	3.我下次還會參加類似活動		30	70			
	<b>三、關於學校行政與經費支援</b>						
	1.我知道學校有研習活動經費可申請		20	40	40		
2.我知道學校有教師研習的相關訊息		20	80				
3.我對於舉辦的研習感到滿意		20	80				

具代表性活動照片(至少 6 張並加註說明)

活動照片 (1)



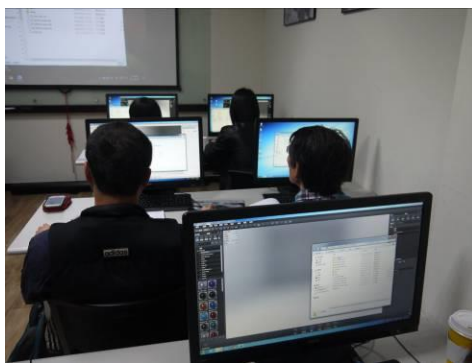
活動照片 (2)



文字說明：介紹 keyshot6 軟體介面及其操作

文字說明：介紹 keyshot6 軟體各項功能

活動照片 (3)



活動照片 (4)



文字說明：上機練習

文字說明：上機練習

活動照片 (5)



活動照片 (6)



文字說明：彩原講師與老師討論

文字說明：致贈感謝狀