

東南科技大學高等教育深耕計畫第一部分主冊：農遊智創翻轉人生~以深坑為基地向世界招手

活動成效

行動方案指標內容：A-3-1-9 業師協同授課

單元活動名稱：2D 遊戲設計業師協同教學課程

日期：4 月 29 日-5 月 13 日

時間：09：20-12：10

地點：四維 402

主講人或主辦人：陳建榮/呂幸娟

主辦單位：數遊系

活動簡述：

業師具有多年業界遊戲開發工作經驗，希望藉由業師在職場上的經驗與學生分享，遊戲開發相關資訊，包含遊戲開發流程，遊戲開發應注意事項，一般遊戲開發人員可能會犯的錯誤等相關經驗的分享。授課主題：4/29 線性插值運用產生滑順效果，5/6 打靶遊戲製作，5/13 漸進公式與畢氏定理的相關應用。

